

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Prawo dla inżynierów</b>		Kod <b>1010515341010500106</b>
Kierunek studiów <b>Informatyka</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>ogólnoakademicki</b>	Rok / Semestr <b>2 / 4</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>Informatyka w procesach biznesowych</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obieralny</b>
Stopień studiów: <b>II stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>niestacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: <b>16</b> Ćwiczenia: <b>12</b> Laboratoria: <b>-</b> Projekty/seminaria: <b>-</b>		Liczba punktów <b>3</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>kierunkowy</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>ogólnouczelniany</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki		Podział ECTS (liczba i %)
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b>		
dr inż. Rafał Klaus email: rafal.klaus@cs.put.poznan.pl tel. 61 6652574 Instytut Informatyki ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań		
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
1	<b>Wiedza:</b>	brak
2	<b>Umiejętności:</b>	Powinien posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł, na poziomie szkoły ponadgimnazjalnej, prezentacji multimedialnych.
3	<b>Kompetencje społeczne</b>	Powinien również rozumieć konieczność poszerzania swoich kompetencji oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu. Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy, jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.
<b>Cel przedmiotu:</b>		
1. Przekazanie studentom podstawowej wiedzy z podstaw prawa w szczególności obowiązującego w RP prawa patentowego, znaków towarowych, prawa autorskiego, wzorów przemysłowych, prawa konkurencji, ochrony danych osobowych 2. Zapoznanie studentów z istotą prawa własności przemysłowej, problemami ochrony własności intelektualnej, aspektami prawa patentowego w UE i na pozostałych częściach świata. 3. Rozwinięcie u studentów umiejętności rozumienia przepisów prawnych, przeglądania baz patentowych, badania czystości patentowej, wykorzystywania prawa autorskiego i praw pokrewnych w projektach inżynierskich.		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b>		
1. zna podstawowe pojęcia i teorie dotyczące prawa - [K_W3]		
<b>Umiejętności:</b>		
1. wykorzystuje przepisy prawne do rozwiązywania problemów w działalności inżynierskiej, ma podstawową wiedzę prawnych uwarunkowań swojej działalności w zakresie przedsiębiorczości i działań inżynierskich, zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego; potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej, -- [K_U7] 2. zna podstawy ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji, prawa ochrony danych osobowych i inne akty prawne związane z działalnością - [K_U7]		
<b>Kompetencje społeczne:</b>		
1. poprzez ćwiczenia z zakresu prawa prawidłowo identyfikuje i rozstrzyga dylematy etyczne związane z wykonywaniem zawodu, potrafi współdziałać i pracować w grupie, przyjmując w niej różne role - [K_K5] 2. budując strategię oparte na analizie patentów potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji zadania określonego przez siebie lub innych, myśli i działa w sposób zgodny z prawem - [K_K6]		

<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>	
<p>Ocena formująca</p> <p>Weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach,</li> <li>- ocenę wiedzy i umiejętności związanych z realizacją zadań ćwiczeniowo-warsztatowych.</li> </ul> <p>Ocena podsumowująca</p> <p>Weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych praktyczną i pisemną pracą kontrolną o charakterze problemowym,</li> <li>- ocenę wiedzy i umiejętności związanych z treściami przekazywanymi na zajęciach poprzez kolokwium końcowe.</li> </ul> <p>Aktywność podczas zajęć premiowana jest dodatkowymi punktami, w szczególności za:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zaangażowanie podczas zajęć poprzez omówienie dodatkowych aspektów danego zagadnienia,</li> <li>- efektywność zastosowania zdobytej wiedzy podczas rozwiązywania zadanego problemu,</li> <li>- udoskonalenie materiałów dydaktycznych lub procesu dydaktycznego.</li> </ul>	
<b>Treści programowe</b>	
<p>Program wykładu składa się z kilku bloków umożliwiających przekazanie wiedzy i umiejętności z zakresu prawa patentowego, znaków towarowych, prawa autorskiego i praw pokrewnych, wzorów przemysłowych, prawa konkurencji, ochrony danych osobowych.</p> <p>W szczególności wykład obejmuje następujące zagadnienia.</p> <p>Blok pierwszy: Istota i znaczenie prawa. Uwarunkowania historyczne prawa. Encyklopedia prawa.</p> <p>Blok drugi to Prawo własności przemysłowej. W szczególności: Źródła prawa międzynarodowego i polskiego. Przesłanki zdolności patentowej. Pomysły wyłączone spod ochrony. Prawo do i od patentu. Patent: treść, zakres przedmiotowy, czas trwania, ograniczenia, wyczerpanie. Prawa użytkownika uprzedniego i późniejszego. Korzystanie z cudzych wynalazków i przeniesienie prawa. Kwestionowanie ważności patentu. Odpowiedzialność z tytułu naruszenia patentu. Ochrona znaków towarowych: pojęcie i funkcje znaku towarowego, przeszkody udzielania prawa ochronnego, środki ochrony. Ochrona wzorów przemysłowych: przesłanki zdolności rejestracyjnej, wzory przemysłowe na które nie udziela się ochrony, prawo z rejestracji, wygaśnięcie, odpowiedzialność za naruszenie, kumulatywna ochrona. Ochrona wzorów użytkowych. Topografie układów scalonych.</p> <p>Blok trzeci to Prawo autorskie i prawa pokrewne. W szczególności: Przedmiot prawa autorskiego. Podmiot prawa autorskiego. Autorskie prawa majątkowe. Autorskie prawa osobiste. Dozwolony użytek utworów. Ochrona praw autorskich. Prawa pokrewne. Prawo sui generis producenta baz danych.</p> <p>Blok czwarty: Ustawa o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji. Prawne aspekty prowadzenia działalności gospodarczej. Ochrona danych osobowych.</p> <p>Blok piąty: Strategia zarządzania własnością intelektualną, Badanie i analiza własności intelektualnej. Transfer wiedzy nauki do biznesu. Ochrona programów komputerowych. Plagiaty.</p> <p>Ćwiczenia obejmują analizę i umiejętność przeglądania baz patentowych różnych państw, budowę dokumentacji patentowej, analizę czystości patentowej, umiejętności ochrony własności intelektualnej pracy informatyka, prawo patentowe a strategia rozwoju firm.</p> <p>Metody dydaktyczne:</p> <p>Wykład połączony z prezentacją multimedialną, ilustrowaną przykładami, dyskusją i warsztatowymi ćwiczeniami praktycznymi. Prezentacja i dyskusja związaną z wykonaną pracą kontrolną.</p>	
<p><b>Literatura podstawowa:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prawo Własności Przemysłowej</li> <li>2. Prawo autorskie i Prawa Pokrewne</li> <li>3. Ustawa o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji</li> </ol>	
<p><b>Literatura uzupełniająca:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Adamczak A., Vall M., Ochrona własności intelektualnej, WOTT, W-wa 2010</li> <li>2. Klaus R.: ?Budowa świadomości wynalazczej w szkolnictwie technicznym?, Edukacja techniczna dla rynku pracy, Wydawnictwo PWSZ, Gorzów Wlkp. 2011,</li> </ol>	
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>	
Czynność	Czas (godz.)

1. Udział w wykładach	12	
2. Udział w ćwiczeniach	8	
3. Przygotowanie do ćwiczeń	6	
4. Udział w konsultacjach związanych z realizacją procesu kształcenia	17	
5. Zapoznanie się ze wskazaną literaturą	4	
6. Przygotowanie pracy kontrolnej	12	
7. Omówienie wyników kolokwium	1	
<b>Obciążenie pracą studenta</b>		
<b>forma aktywności</b>	<b>godzin</b>	<b>ECTS</b>
Łączny nakład pracy	60	3
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	38	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	26	1